Project Nymph 필요 리소스 정리

1. 정령 타워 60개

- 1, 2, 3 단계로 구성됨

- 기본원소(불,물,바람,식물) 형태의 작은 정령 20종

- 조금 성장한 귀여운 정령 20종

- 성장하여 이목구비가 뚜렷한 모양의 정령 20종

2. 몬스터 N종

2-1. 일반몬스터

- 중세시대 ~ 스팀펑크 스타일

- 기사, 궁수, 총병 등의 인간형

- 마차, 로봇(나무재질의), 열기구 등의 사물형

- 가능하면 재활용이 가능하였으면 좋겠음 (화이트컬러 기반으로)

-

2-2. 보스몬스터

- 일반 몬스터 사이즈의 2배 커다란 퀄리티

- 그 이상도 상관없음

- 해당 스테이지의 컨셉에 따라서 달라질 듯 ...

3. 마작패

- 블럭 25종 (숫자5가지, 색상5가지, 5x5 = 25)

- 해당 패를 패에 들고있을 때 ~ 눕힐때 자연스러운 전환이 있었으면 좋겠음 (레퍼런스 필요)

-

4. 공격 발사체 및 이펙트

- 에셋스토어활용?

- 유튜브 보면서 간단한 도트스타일의 파티클 제작

5. UI

- 아직 생각할 단계 아님